Zrezivělý rytíř

Vítejte v Rolandově říši, kde karty promlouvají a příběhy se tkají jako nitě osudu. Ponořte se s námi do víru nevšedních dobrodružství, kde je na každé kartě ukryt příběh, který jako malý poklad čeká na svého objevitele. Ať každý tah kartou je krokem do světů plných dobrodružství, smíchu a nečekaných zvratů.
Ať každá hra je skládankou vaší vlastní epické ságy.

Přehled a cíl hry

Příběhová hra, ve které se tvojí fantazii meze nekladou. Pomocí vykládání karet vyprávěj svůj vlastní příběh o Zrezivělém rytíři anebo třeba úplně jinou pohádku či ságu plnou dobrodružství, kouzel či legrace.

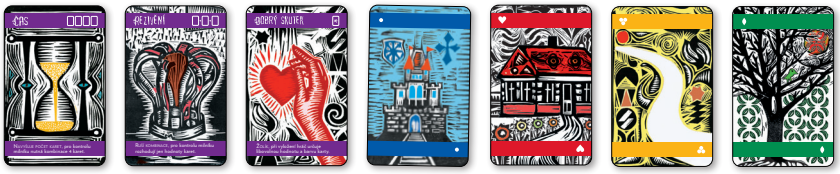
Obsah hry

40 karet, všechny mariášové i akční, kdy symboly ani texty nejsou pro hru podstatné.

Příprava hry

Rozděl hrací karty na 3 hromádky lícem (obrázkem) nahoru:

1 HROMÁDKA = PROSTŘEDÍ A DĚJE
hromádka obsahuje fialové akční karty a esa všech barev



2 HROMÁDKA = POSTAVY
hromádka obsahuje karty spodek, svršek, král a eso všech barev

3 HROMÁDKA = PŘEDMĚTY A KOUZELNÁ ZVÍŘATA
hromádka obsahuje karty s vyznačenou hodnotou 7 až 10 všech barev

Průběh hry

Vytáhni z každé hromádky jednu kartu a polož karty vedle sebe. Začni s touto první trojicí karet vyprávět svůj příběh. Karta z druhé hromádky obsahuje ústřední postavu vyprávění.

Opakuj znovu ještě 3x. Každé vyložení nových karet znamená posunutí příběhu.

Ve čtvrtém kole vykládání se pokus své vyprávění uzavřít.

Můžeš také táhnout trojice vícekrát (hrát více než 4 kola), než se ti podaří tvoje dobrodružství zajímavě ukončit.

TIP: Nemusíš karty pokládat na stůl, ale použij je, jako by to byly loutky, a místo vyprávění odehraj celé divadelní představení!